



Долой туман!

X-Plane

Опубликовал : mvd

Дата создания : 17-10-2007

Многим известно что X-Plane уменьшает видимость для предотвращения падения FPS в случаях когда он не успевает отрисовать сцену. Для решения этой проблемы Сенди Барбор и Поль Джонс написали плагин [ClearSky](#). Плагин может зафиксировать видимость на желаемом уровне, не давая ей опускаться ниже. Это не прибавит производительности железу, но в некоторых ситуациях может помочь.. а может и не помочь, решать вам.