X-IvAp 0.4.0 + новые модели X-CSL
X-Plane
Опубликовал : Almik
Дата создания : 21-01-2018

Команда X-Air, вот уже на протяжении 10 лет своей деятельности, всегда была, и пока остаётся флагманом популяризации и развития X-Plane в международной сети IVAO. Мы были одними из первых "первопроходцев" на X-Plane в этой сети. Силами наших ребят сделаны десятки сценариев аэропортов, немалое количество моделей самолётов. Не останавливаясь на достигнутом, и чтобы полёты в сети стали визуально более реалистичными, был запущен и успешно функционирует проект X-CSL-Package. Десятки моделей трафиковых самолётов, множество ливрей сотен авиакомпаний, простая их установка и постоянные обновления специально разработанной программой X-CSL-Updater, всё это стало уже повседневным стандартом. Но мы двигались дальше. Пять лет назад, вместе с нашим иностранным коллегой занялись переделкой мультиплеерного клиента. Результатом этой работы стала новая версия X-IvAp 0.3.4, обновлённая потом до версии 0.3.5. Сегодня каждый новый участник IVAO, после установки симулятора на свой компьютер, делает два простых шага - устанавливает плагин X-IvAp и загружает библиотеку моделей X-CSL. Мы скромно этим гордимся :). Но время шло, X-Plane изменился, и нам пришлось снова взяться за дело. После полугода разработок, тестирований и улучшений, команда X-Air рада представить новую версию **X-IvAp 0.4.0**. Это по-настоящему революционный релиз, потому что в нём сделано то, о чём все эти 10 лет мечтали практически все x-plane'щики во всём мире. Далее...Вкратце о новых улучшениях, а также долгожданных исправлениях:
* модели онлайн-трафика наконец-то на земле (теперь фотосессии на стоянках без висящих или утопленных под землю самолётов)
* текстовые сообщения можно редактировать передвигаясь стрелками назад/вперёд на клавиатуре (теперь не надо стирать весь readback, если ошиблись на второй букве), а также вызывать и использовать историю ранее набранных команд или сообщений.
* поддержка формата obj8 для CSL-моделей, а это значит возможность создания анимации (забываем про выпущенные шасси на эшелонах, видим крутящиеся винты или турбины двигателей, выпуск закрылков, воздушных тормозов, включение/выключение реверса), а также использовать новый формат света и ламп (наслаждаемся ночными видами подсвеченных логотипов авиакомпаний, навигационных, посадочных/рулёжных огней) + новые функции отражающих поверхностей в X-Plane 11
* внедрение новых отладочных команд для разработчиков CSL-моделей

Параллельно с выпуском X-IvAp начали работу с X-CSL-Package. Весь пакет требует полной переработки в новый формат obj8. Мы долго создавали старый набор CSL-моделей, поэтому новый формат потребует также немало усилий и времени. Тем не менее, пока проходили тесты нового плагина и подготовка к релизу, мы успели сделать практически все самые популярные в сети IVAO модели самолётов в новом формате. Список этих моделей опубликован на сайте X-CSL. Вы можете начать обновлять эти модели уже сейчас.
Внимательно прочитайте какие настройки надо сделать в X-CSL-Updater. - https://csl.x-air.ru/news/item/306/

Огромная благодарность Денису Маслову (den_rain), Bert Kokswijkvan, Александру Леонову (rew)! А также всем, кто помогал нам в тестировании.

Некоторые возможности плагина X-IvAp 0.4.0 и новых X-CSL моделей в формате obj8 в нашем видео: