

OpenSceneryX. Обновления.**X-Plane**

Опубликовал : Almik

Дата создания : 20-05-2015

Всем известна библиотека объектов для сценостроительства "**OpenSceneryX Object Library**". Пользователям симулятора X-Plane всегда необходимо иметь свежую версию этой библиотеки. Это важно для работоспособности многих сценариев, в которой она была использована, и тем более для тех сценариев, которые только будут построены и затем установлены в вашем симуляторе. Текущая версия библиотеки полностью совместима с X-Plane 10.

17 мая текущего года библиотека обновилась до версии **2.1.1**. Разработчики рассказали, что в новой версии изменения в составе объектов минимальны. Там изменён один объект и добавлен один новый. Но при этом значительные изменения коснулись сайта проекта. Он был полностью переработан и заново структурирован.

Смотрите новый сайт [OpenSceneryX](#). Там же вы можете найти инсталлятор для обновления библиотеки. Загружайте и обновляйтесь.